

Règles « Jeux de classification »

KIF KIF PAREIL

Chaque joueur reçoit 6 cartes. Le reste des cartes est à disposition en pioche, faces des cartes cachées. On retourne la première carte de la pioche. Chacun son tour, les joueurs doivent mettre une carte avec au moins un critère commun. Si un joueur ne peut pas jouer il pioche une carte. Si cette carte convient le joueur peut la poser et c'est alors au joueur suivant de jouer. Si la carte ne peut pas être posée le joueur la conserve dans son jeu. Le premier joueur qui n'a plus de cartes a gagné.

Variante :

- Chaque joueur doit mettre une carte avec un seul critère commun.
- Chaque joueur doit mettre une carte avec 2 critères communs.
- Chaque joueur doit mettre une carte avec aucun critère commun.

Variante :

- Les cartes peuvent être ajoutées horizontalement à chaque extrémité.
- Les cartes peuvent être posées horizontalement et verticalement.

SET EXTRA

On pose 12 cartes sur la table toutes visibles.

Le premier joueur à trouver 3 cartes toutes pareilles ou toutes différentes sur chacun des critères du jeu crie « SET » et remporte ces 3 cartes.

Après chaque SET remporté on remet 3 cartes sur la table.

Le joueur qui remporte le plus de cartes gagne.

TROUVE-MOI

Un joueur cache une carte, un sous-groupe ou un groupe de cartes et l'autre joueur doit trouver ce qui a été retiré du jeu.

T'ES QUI ?

Un joueur choisit une carte du jeu.

L'autre joueur doit deviner la carte choisie en posant des questions. Attention, celui qui a choisi la carte ne peut répondre aux questions que par oui ou par non.

BATAILLE

Les cartes du jeu sont entièrement distribuées entre les joueurs.

Les joueurs vont ensuite poser simultanément une carte sur la table, face visible.

Le premier qui découvre un critère commun et le dit tout haut remporte les deux cartes.

Si 2 joueurs énoncent un critère en même temps il y a bataille : chaque joueur pose une carte face cachée sur sa première carte et les 2 joueurs rejouent une carte.

Variante :

- Le premier à trouver 2 critères communs remporte les cartes.
- S'il n'y a aucun critère commun il y a également bataille.

PHOTO DE FAMILLE

On distribue 8 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche. Les joueurs se mettent d'accord sur les familles qu'ils vont constituer. On veillera à être sur des critères semblables. Chacun leur tour, les joueurs demandent une carte à un autre joueur. Si l'autre joueur a la carte demandée il la donne, si ce n'est pas le cas le premier joueur pioche. Si la pioche est correcte le joueur peut rejouer sinon c'est au tour de l'autre joueur.

Le premier joueur à constituer une famille complète l'emporte.

Variante :

- On peut constituer des familles avec 2 critères communs. On veillera ici aussi à garder des critères semblables.